

Φύλλο Εργασίας: Βασικά Σχήματα

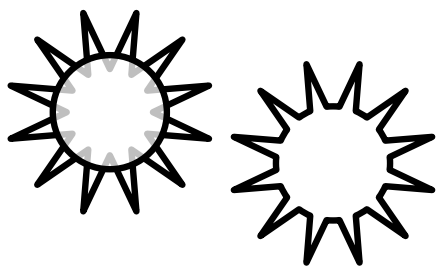
σχεδίαση βασικών σχημάτων · χειρισμός σχημάτων · διάταξη ·
λογικές πράξεις με μονοπάτια · γέμισμα και πινελιά



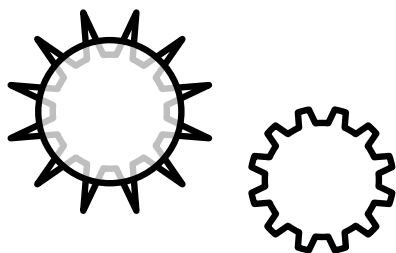
ακολουθήστε τα βήματα
και σχεδιάστε τα **σύννεφα** και
το **φεγγάρι**, δίνοντας προσοχή
στη **διάταξη** ανάμεσα στα
σχήματα.

άσκηση

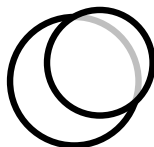
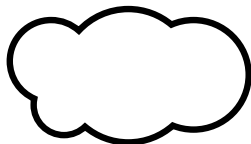
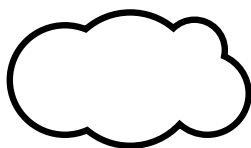
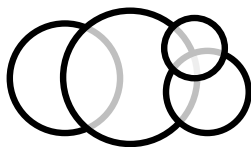
κατασκευάστε ένα αστέρι με
12 ακτίνες και έναν κύκλο,
όπως στο σχήμα αριστερά:



με ποιά λογική πράξη ανάμεσα
στα δύο σχήματα θα προκύψει
ο ήλιος στα δεξιά;



με ποιά λογική πράξη ανάμεσα
στα δύο σχήματα θα προκύψει
το γρανάζι στα δεξιά;



σύννεφο

θα χρειαστείτε:
έναν κύκλο

διπλασιάστε τον κύκλο (Ctrl-D)
επαναλάβετε τους διπλασιασμούς
αλλάξτε τα μέγεθι των κύκλων
τακτοποιήστε

επιλέξτε όλους τους κύκλους
μονοπάτι > ένωση (Ctrl+)

διπλασιάστε το σύννεφο (Ctrl-D)
αντικείμενο > οριζόντια αντ. (H)
αντικείμενο > κάθετη αντ. (V)

φεγγάρι

θα χρειαστείτε:
έναν κύκλο

διπλασιάστε τον κύκλο (Ctrl-D)
αλλάξτε τα μεγέθη των κύκλων
τακτοποιήστε

επιλέξτε τους δύο κύκλους
μονοπάτι > διαφορά (Ctrl--)

σύνθεση

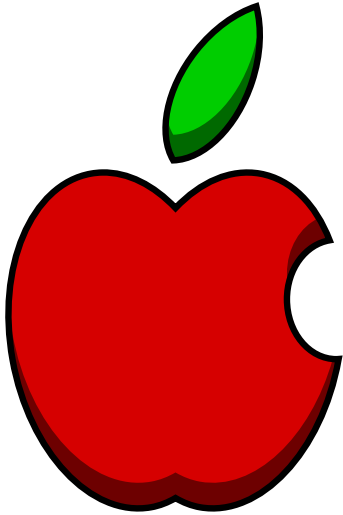
θα χρειαστείτε:
τα δύο σύννεφα
το φεγγάρι
μερικά αστέρια

αντικείμενο > γέμισμα και πινελιά
επιλέξτε κάθε αντικείμενο
μεταβάλλετε το γέμισμα
μεταβάλλετε την πινελιά

αλλάξτε τη **διάταξη**

Φύλλο Εργασίας: Βασικά Σχήματα

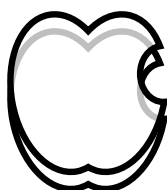
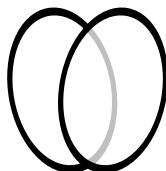
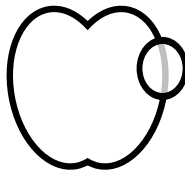
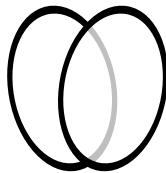
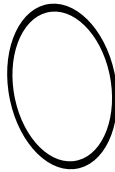
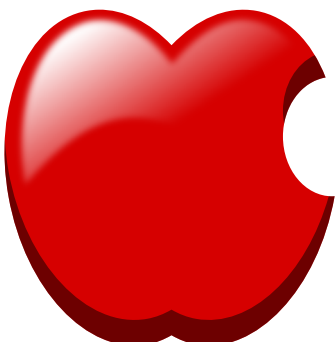
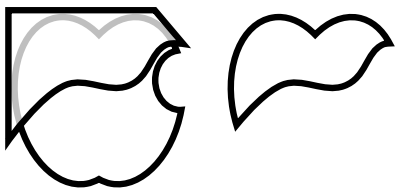
σχεδίαση βασικών σχημάτων · χειρισμός σχημάτων ·
λογικές πράξεις με μονοπάτια · γέμισμα και πινελιά



ακολουθήστε τα βήματα και κατασκευάστε ένα **δαγκωμένο μήλο**, μαζί με το **φύλλο** του, καθώς και μια **σκιά** στο κάτω μέρος του.

επέκταση

κόβοντας ένα κομμάτι του σχήματος (με πράξεις μονοπατιών) και χρησιμοποιώντας το κατάλληλο γέμισμα, δημιουργούμε εφέ φωτισμού.



μήλο

θα χρειαστείτε:
μια έλλειψη

επιλέξτε την έλλειψη
δεύτερο κλικ για αλλαγή λαβών
περιστρέψτε την έλλειψη

διπλασιάστε την έλλειψη (Ctrl-D)
αντικείμενο > οριζόντια αντ. (H)
τακτοποιήστε
επιλέξτε και τις δύο ελλείψεις
μονοπάτι > ένωση (Ctrl-+)

δάγκωμα

θα χρειαστείτε:
έναν κύκλο

επιλέξτε το μήλο και τον κύκλο
μονοπάτι > διαφορά (Ctrl--)

φύλλο

θα χρειαστείτε:
μια έλλειψη (υπό περιστροφή)

διπλασιάστε την έλλειψη (Ctrl-D)
αντικείμενο > οριζόντια αντ. (H)
τακτοποιήστε

επιλέξτε τις δύο ελλείψεις
μονοπάτι > τομή (Ctrl-*)
δεύτερο κλικ για αλλαγή λαβών
περιστρέψτε το φύλλο

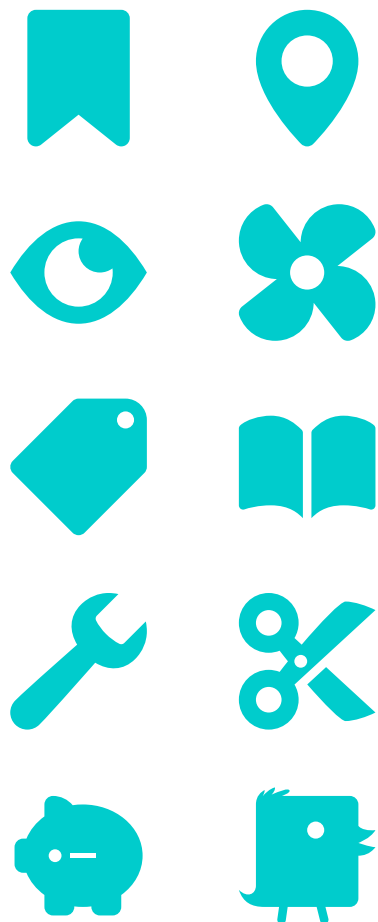
σκίαση

επιλέξτε το μήλο
διπλασιάστε (Ctrl-D)
διπλασιάστε και μετακινήστε επάνω

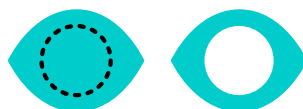
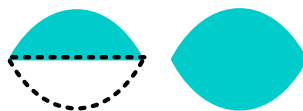
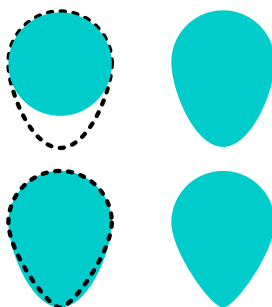
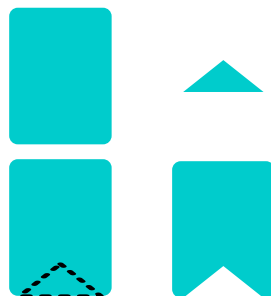
μονοπάτι > διαφορά (Ctrl--)
αντικείμενο > γέμισμα και πινελιά
μαύρο γέμισμα με διαφάνεια
αφαίρεση πινελιάς

Φύλλο Εργασίας: Εικονίδια

σχεδίαση βασικών σχημάτων · λογικές πράξεις με μονοπάτια ·
επεξεργασία κόμβων



ακολουθήστε τις οδηγίες
και σχεδιάστε τα εικονίδια
για έναν σελιδοδείκτη,
μια πινέζα ή ένα μάτι
αλλιώς επιλέξτε και σχεδιάστε
οποιοδήποτε από τα εικονίδια



Σελιδοδείκτης

θα χρειαστείτε:
ένα ορθογώνιο
ένα τρίγωνο

μετακινήστε το τρίγωνο
ευθυγραμμίστε
μονοπάτι > διαφορά

Πινέζα

θα χρειαστείτε:
έναν κύκλο
έναν μικρό κύκλο
επιλέξτε τον κύκλο
μονοπάτι > αντικείμενο σε μον.

με το εργαλείο κόμβων:
επιλέξτε τον κάτω κόμβο
μετακινήστε τον προς τα κάτω

με το εργαλείο κόμβων:
επιλέξτε τον κάτω κόμβο
μετακίνηση των λαβών του

μετακινήστε τον μικρό κύκλο
ευθυγραμμίστε
μονοπάτι > διαφορά

Μάτι

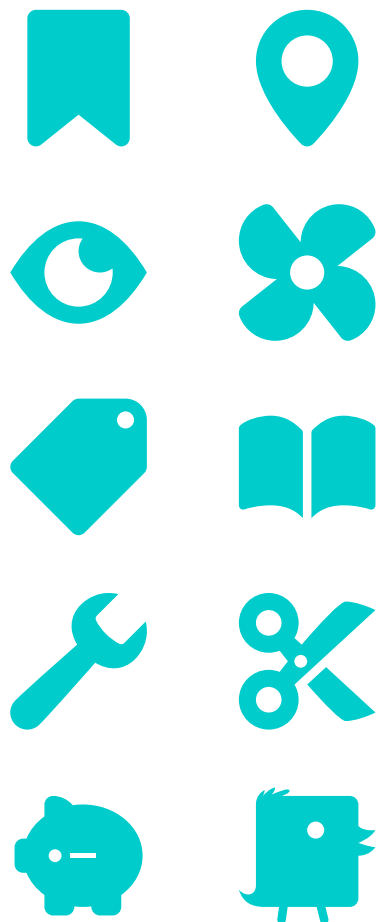
θα χρειαστείτε:
έναν τρίγωνο
δύο κύκλους
επιλέξτε το τρίγωνο
μονοπάτι > αντικείμενο σε μον.

με το εργαλείο κόμβων:
επιλέξτε τον πάνω κόμβο
μετακίνηση των λαβών του
επεξεργασία > διπλασιασμός
αντικείμενο > κάθετη αντιστρ.
επιλέξτε και τα δυο αντικείμενα
μονοπάτι > ένωση

μετακινήστε τον μεγάλο κύκλο
ευθυγραμμίστε
μονοπάτι > διαφορά

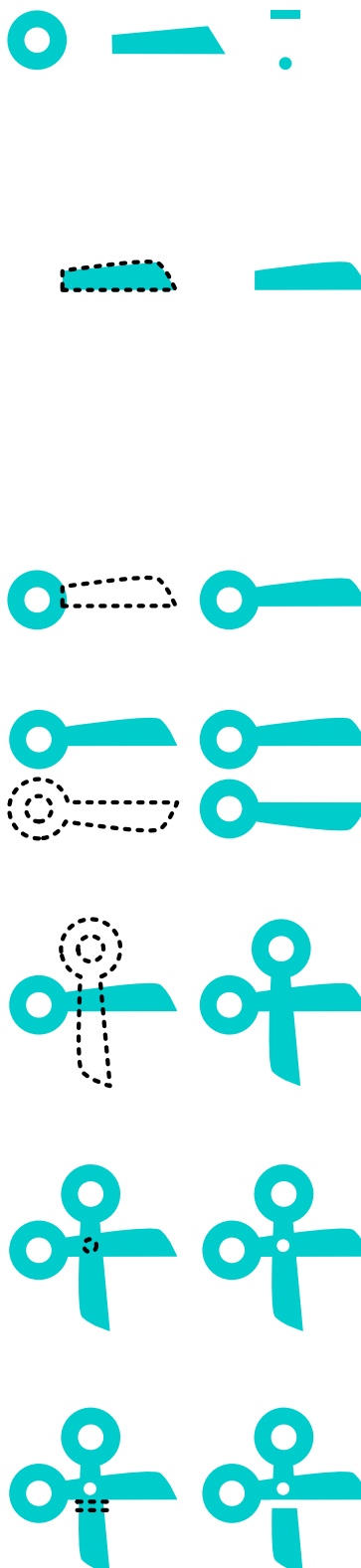
Φύλλο Εργασίας: Εικονίδια

σχεδίαση βασικών σχημάτων · λογικές πράξεις με μονοπάτια · επεξεργασία κόμβων



ακολουθήστε τις οδηγίες
και σχεδιάστε το εικονίδιο
για ένα ψαλίδι,
αλλιώς επιλέξτε και σχεδιάστε
οποιοδήποτε από τα εικονίδια

Τα εικονίδια προέρχονται από:
<http://geomicons.com/>



Ψαλίδι

θα χρειαστείτε:
έναν κύκλο
ένα τραπέζιο (μονοπάτι)
ένα μικρό ορθογώνιο
έναν μικρό κύκλο

επιλέξτε το τραπέζιο
με το εργαλείο κόμβων:
επιλέξτε τον πάνω δεξιά κόμβο
μετακίνηση των λαβών του

επιλέξτε τον κύκλο
μονοπάτι > πινελιά σε μον.

μετακινήστε το τραπέζιο
μονοπάτι > ένωση

επεξεργασία > διπλασιασμός
αντικείμενο > κάθετη αντιστρ.

αντικείμενο > περιστροφή 90°
ευθυγραμμίστε
μονοπάτι > ένωση

μετακινήστε τον μικρό κύκλο
ευθυγραμμίστε
μονοπάτι > διαφορά

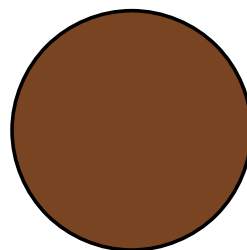
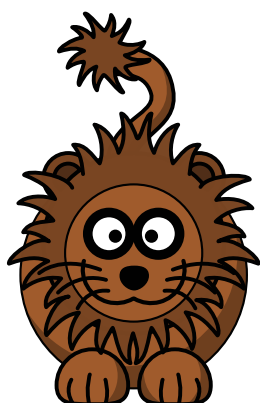
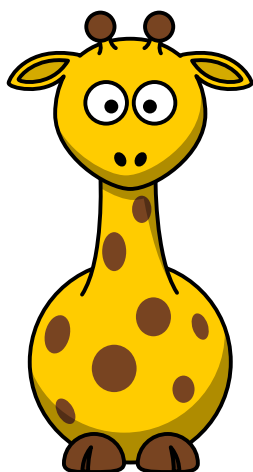
μετακινήστε το μικρό ορθογώνιο
ευθυγραμμίστε
μονοπάτι > διαφορά

Φύλλο Εργασίας: Μορφές

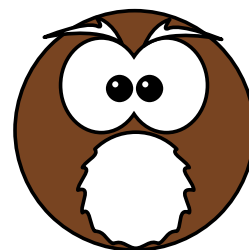
σχεδίαση σύνθετων σχημάτων και συνδυασμός τους · σκιές



ακολουθήστε τα βήματα
και σχεδιάστε την **κουκουβάγια**,
αλλιώς επιλέξτε και σχεδιάστε
τη **γάτα**, την **καμηλοπάρδαλη**,
το **λιοντάρι** ή τη **λεοπάρδαλη**



σώμα



μάτια, φρύδια
και κοιλιά



ράμφος και
πόδια



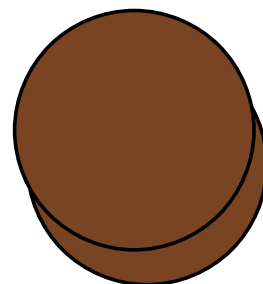
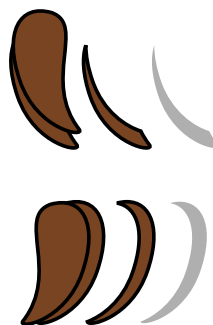
φτερά και
πούπουλα



σκιές ράμφους,
φτερών και ποδιών



σκιά σώματος,
τελικό αποτέλεσμα



σκιές φτερών και σώματος: διπλασιασμός, μετακίνηση
διαφορά μονοπατιών, χρώμα και διαφάνεια

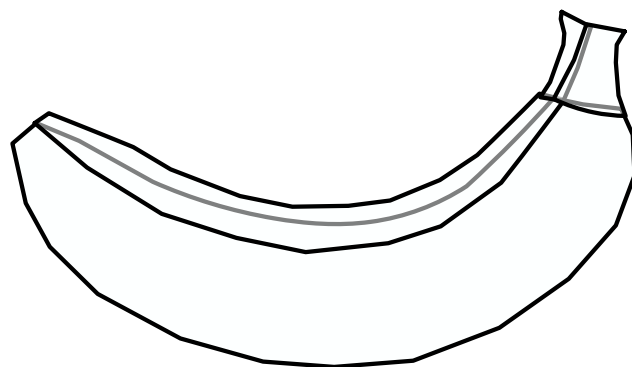
οι φιγούρες των ζώων προέρχονται από:
<http://openclipart.org/user-detail/lemmling>

Φύλλο Εργασίας: Αντικείμενα

σχεδίαση μονοπατιών · χρωματικές διαβαθμίσεις ·
ιχνηλασία πραγματικών αντικειμένων



με το εργαλείο της πέννας:
ιχνηλασία βασικών γραμμών

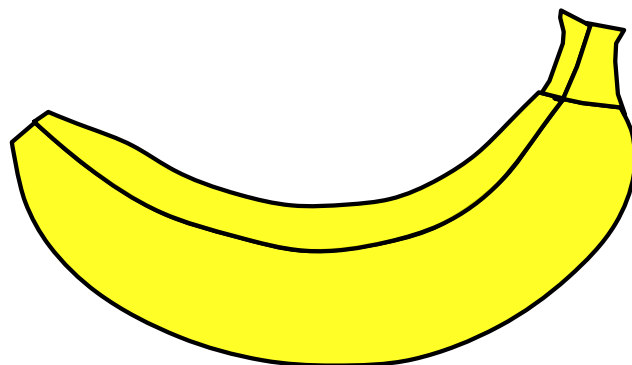


προσθήκη χρώματος

με το εργαλείο κόμβων:
διορθώσεις και καμπύλωση



με πράξεις μονοπατιών:
διόρθωση επικαλύψεων



προσθήκη διαβαθμίσεων



ένωση μονοπατιών και περίγραμμα

