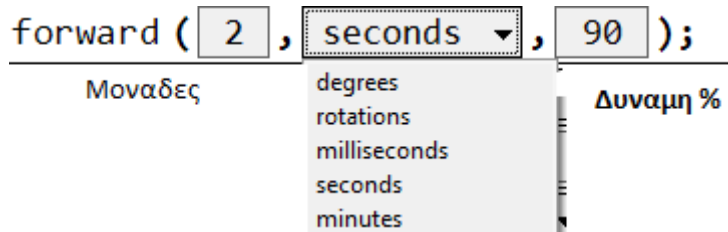


ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟΝ ΕΞΟΜΟΙΩΤΗ

1. Στο περιβάλλον Robotc πατήστε New File
2. Σύρετε την κατάλληλη εντολή για ευθεία κίνηση όπως παρακάτω
3. Η εντολή κίνησης εμπρός έχει τρία πεδία όπως φαίνονται στην εικόνα, πόσες μονάδες, από ποιά ποσότητα και με τι ποσοστό της φουλ δύναμης (100%) να γίνει η κίνηση



4. Πατήστε **download to robot** και πατήστε save στην επόμενη καρτέλα
5. Στο επόμενο παράθυρο των Robot virtual worlds πατήστε **Login Locally** και **login as guest**



Πατήστε στη λίστα αριστερα Try it . Moving Forward. Μετά πατήστε Start Challenge. Μόλις ολοκληρωθεί η κίνηση προχωρήστε στα παρακάτω

6. Πατηστε *download to robot* και *πηγαινετε στο challenge pack* , πατηστε



και *play* και παρατηρήστε

7. Σταματήστε και περιμένετε 2 δευτερόλεπτα
8. Πηγαίνετε πίσω 4 δευτερόλεπτα με ταχύτητα 50
9. Στριψτε left 90 μοιρες με 30% δυναμη

10. Πατηστε *download to robot* και *πηγαινετε στο challenge pack* , πατηστε

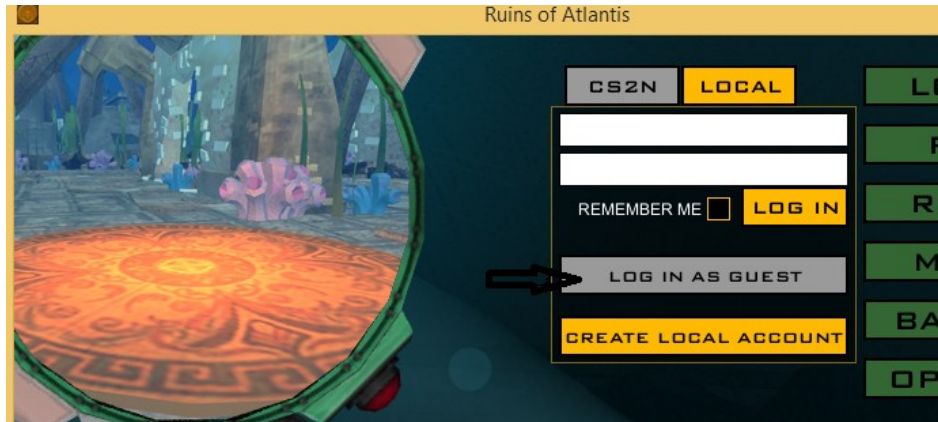
και *play* και παρατηρήστε



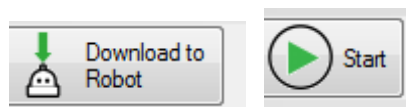
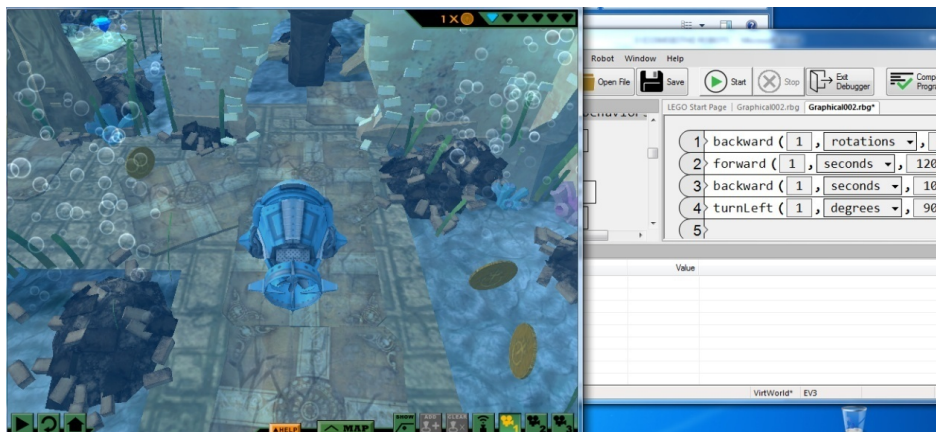
ΕΙΚΟΝΙΚΟΙ ΚΟΣΜΟΙ – ΔΟΚΙΜΑΣΙΑ ΟΜΑΔΑΣ

Φορτώστε το θέμα Atlantis από το μενού Window – Select virtual world to use – Ruins of Atlantis

(Με τη ρόδα του ποντικιού μπορείτε να ζουμάρετε στον κόσμο)



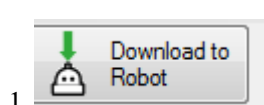
Επιλέξτε από επιλογή Robot το όχημα που σας αρέσει και PLAY !



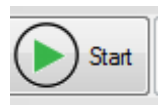
1. Γράψτε τον κώδικά σας και πατήστε
2. Παρατηρείστε τη συμπεριφορά.



3. Διορθώστε τον κώδικά σας, πατήστε  στον κόσμο Ατλαντίδα και ξανά



1



2

Συνεχίστε συμπληρώνοντας και δοκιμάζοντας τον κώδικά σας μέχρι να προχωρήσετε στην αποστολή σας για 10 λεπτά.

Νικητής της δοκιμασίας είναι η ομάδα που θα προχωρήσει περισσότερο !